

Wild im Schnee

Feinziele des Lehrmittels

Nr.	Modul	Ziel
1	Flucht im Tiefschnee Aufgeschuchte Wildtiere verlieren viel Energie	Die Jugendlichen spüren selber, wie viel Energie ein Wildtier beim Rennen im Tiefschnee verliert.
2	Hoch hinauf braucht Energie Energiebedarf von Liftanlagen	Die Jugendlichen realisieren, wie viel Energie die Liftanlagen brauchen.
3	Schneehennenrennen Winterruhegebiete, Wildruhezone	Die Jugendlichen machen sich Gedanken über den Einfluss von Menschen auf Wildtiere.
4	Sicherer Schneeballturn Sicherheit für Skifahrer und Snowboarder	Die Jugendlichen kennen die wichtigsten Verhaltensweisen zur Steigerung ihrer Sicherheit auf der Piste.
5	Skistock-Lawinenschutz Schutz vor Lawinen durch Bannwälder und Lawinenverbauungen	Die Jugendlichen erkennen die Funktion und Wirksamkeit eines Bannwaldes und von Lawinenverbauungen.
6	Spuren im Schnee Wildtierspuren	Die Jugendlichen erkennen verschiedene Tierspuren.
7	Tourismus-Konflikte Verschiedene Interessen treffen aufeinander	Die Jugendlichen nehmen die verschiedenen Interessen wahr, die in einem Tourismusgebiet in den Alpen unter einen Hut gebracht werden müssen.
8	Wildruhezonen finden Wildruhezonen, Orientierung im Gelände	Die Jugendlichen können sich im Gelände orientieren und kennen die Bedeutung von Wildruhezonen.
9	Wildtierquiz Wildtiere der Alpenwelt	Die Jugendlichen setzen sich mit den Wildtieren der Alpenwelt auseinander und kennen einige Tiere und deren Lebensweisen.
10	Kunstschneeproduktion Künstliche Schneeproduktion	Die Jugendlichen setzen sich mit der Produktion von Kunstschnee auseinander.
11	Prospekt 2066 Entwicklung von Tourismusgebieten	Die Jugendlichen machen sich Gedanken über die Vorzüge des Lagerortes und spekulieren über mögliche Veränderungen in der Zukunft.
12	Verschüttetensuche Lawinnenniedergang, erste Hilfe	Die Jugendlichen lernen ein Lawinenschüttetensuchgerät (LVS) kennen.
13	Wanted: Mrs./Mr. Litter Littering	Die Jugendlichen achten sich aufs Littering.
14	Werbespot Ökologischer Tourismus	Die Jugendlichen nehmen wahr, dass man auch mit ökologischen Argumenten Leute anlocken kann.
15	Still Lärm machen Tourismus führt zu Lärmemissionen	Die Jugendlichen nehmen Lärmquellen bewusst als solche wahr.
16	Fortbewegungsmittel eraten Verschiedene Fortbewegungsmittel	Den Jugendlichen wird die Vielseitigkeit der Fortbewegung bewusst.
17	3-Takt-Rätsel Diverse Themen	Die Jugendlichen versuchen, knobelnd die Lösung zu finden.
18	Kreuz und quer Diverse Themen	Die Jugendlichen informieren sich selbstständig, um zur Lösung zu kommen.
19	Eisschmelze Klimaerwärmung	Die Jugendlichen werden sich der Veränderung der Bergwelt im Zusammenhang mit der Klimaerwärmung bewusst.

Alle Ziele sind auch in den Schlussspielen präsent.